



# ESCAPEROOM



EL GRUPO ESTÁ ENCERRADO EN UNA SALA.

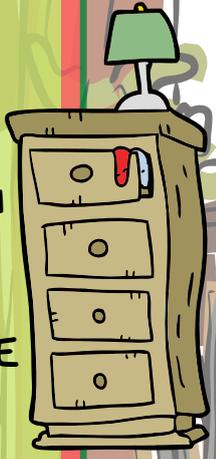
VAN DESCUBRIENDO PISTAS Y ACERTIJOS QUE DEBEN RESOLVER. TAMBIÉN SUELE HABER CANDADOS. TODO ESTÁ EN LA SALA.

DEBEN SALIR EN 1 HORA (HAY MÁS VARIACIONES DE TIEMPO).

EN EQUIPO PEQUEÑO O GRANDE. TODOS PUEDEN BUSCAR. PUEDEN COMPETIR CON OTRAS SALAS.

EL JUEGO FINALIZA CUANDO SE ENCUENTRA LA LLAVE FINAL QUE ABRE LA SALA PARA SALIR.

PUEDA QUE HAYA VARIAS SALAS COMUNICADAS.



# BREAKOUT



SE LES ENTREGA UNA CAJA QUE TIENEN QUE ABRIR.

CADA CANDADO QUE ABREN LLEVA A OTRA CAJA. TODO ESTÁ DENTRO DE LA CAJA, NO HAY QUE BUSCAR EN LA SALA. TAMBIÉN PUEDE SER UNA CAJA CON MUCHAS COSAS DENTRO PARA RESOLVER Y OTRA CAJA QUE HAY QUE ABRIR.

DEBEN ABRIRLA EN 1 HORA (HAY MÁS VARIACIONES DE TIEMPO).

EQUIPO MÁS PEQUEÑO PARA QUE TODOS PARTICIPEN EN LA CAJA. PUEDE SER COMPETITIVO CON VARIAS CAJAS.

EL JUEGO FINALIZA CUANDO SE ABREN TODAS LAS CAJAS. O LA CAJA (A VECES HAY PISTAS EN UNA PRIMERA CAJA PARA DESCIFRAR EL CANDADO DE OTRA CAJA).

